



Ottographer

CRIAÇÃO DE TIME-LAPSES COM OTTOGRAPHER

Time-lapse é o nome de uma técnica de captura de imagem em que a velocidade de captura é muito inferior à velocidade da reprodução. Nas *time-lapses*, o tempo parece acelerar e mudanças ou alterações subtis a olho nu, observadas à sua velocidade normal, tornam-se mais visíveis ou perceptíveis. Imagine um vídeo de alguns segundos que mostra o processo de crescimento de uma planta. Imagine nuvens a voar no céu a uma velocidade tal que parece que 24 horas passaram diante dos nosso olhos em apenas alguns segundos. Estes dois exemplos mostram bem a utilidade e potencial criativo desta técnica.

O Ottographer é uma aplicação para o sistema operativo Gnu/Linux Debian ou sistemas operativos baseados em Debian (i.e. Ubuntu, Linux Mint, etc.), desenvolvida por membros do OpenLab ESEV, com o intuito de facilitar a criação de *time-lapses* com uma webcam. A aplicação captura fotografias em formato JPG e exporta um vídeo em formato AVI com 25 FPS (*frames per second*).

O nome da aplicação é uma homenagem ao trabalho desenvolvido por John Ott com esta técnica.

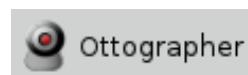
Parte 1 – Instalar o Ottographer

1. Descarregue o ficheiro ottographer.deb do endereço <http://www.esev.ipv.pt/openlab>
2. Duplo-clique no ficheiro para instalar.

[Caso sinta algumas dificuldades, clique com o botão direito no ficheiro ottographer.deb e utilize a opção para abrir o ficheiro com a ferramenta GDebi. Se esta opção não estiver disponível, instale a ferramenta GDebi]

Parte 2 – Iniciar o Ottographer

1. Depois da instalação, deverá ter surgido um atalho para a aplicação no Menu Aplicações > Gráficos. Clique no atalho para iniciar a aplicação.



2. A primeira janela (Imagem 1) apresenta uma informação sucinta sobre a aplicação em língua portuguesa e inglesa. Para continuar, clique em **OK**. Para sair, clique em **Cancelar**.

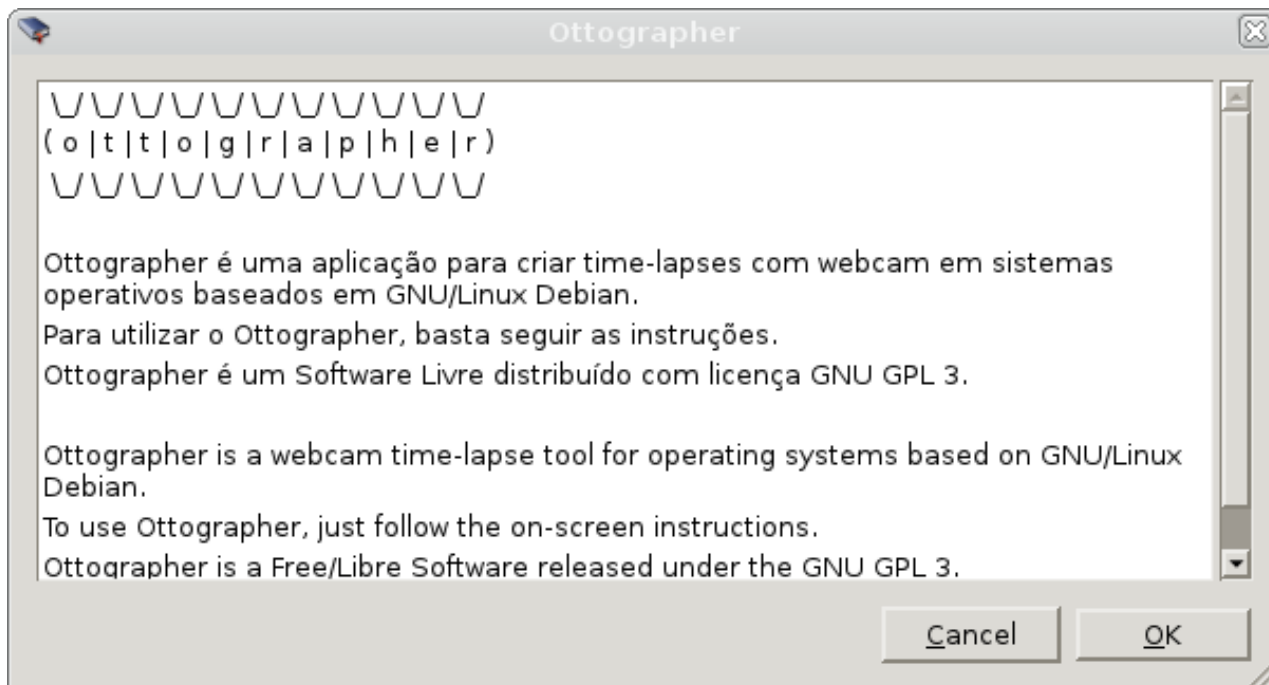


Imagem 1

- De seguida, a aplicação alerta-o para a necessidade de ter uma Webcam conectada ao computador (Imagem 2). Clique em **Continuar** para avançar para o passo seguinte quando estiver seguro que a sua Webcam está conectada.

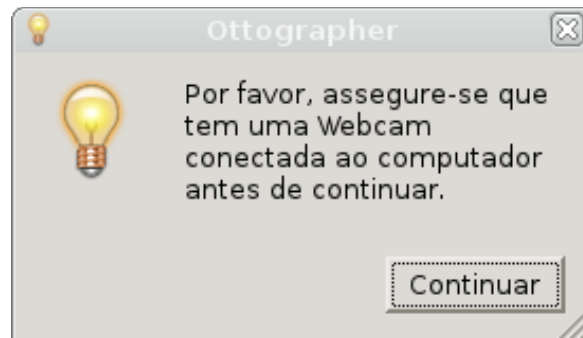


Imagem 2

- No terceiro passo, é apresentada a opção de alinhamento da Webcam. Se clicar no **Sim**, será apresentada uma janela onde é possível ver a perspectiva em captura da Webcam. Posicione a Webcam de acordo com o pretendido e feche a janela para prosseguir. Se a Webcam já estiver posicionada de acordo com o pretendido, clique em **Não** para avançar.

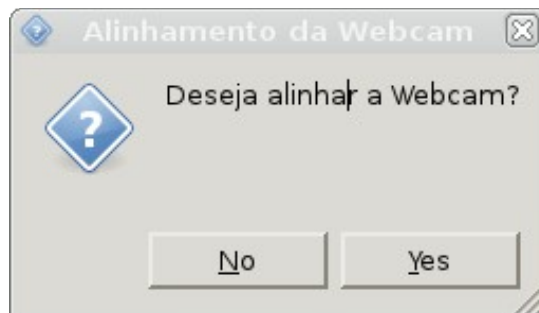


Imagem 3

- No passo seguinte, é apresentada uma lista com várias opções para definir a periodicidade da captura. Seleccione a opção que mais se adequa ao seu projecto e clique em **OK**.

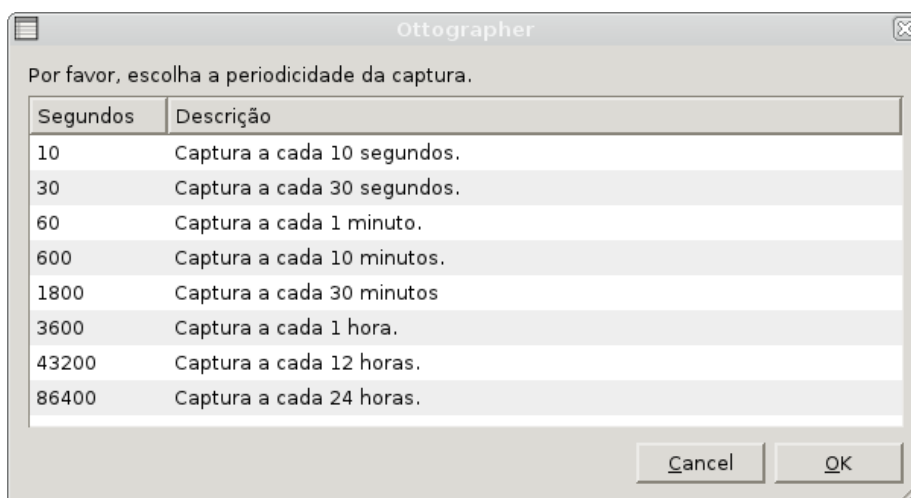


Imagem 4

- De seguida, escolha a pasta para armazenar o seu projecto. É nesta pasta que o Ottographer irá armazenar as fotografias e o filme final. Depois de abrir a pasta que pretende, clique em **OK**.

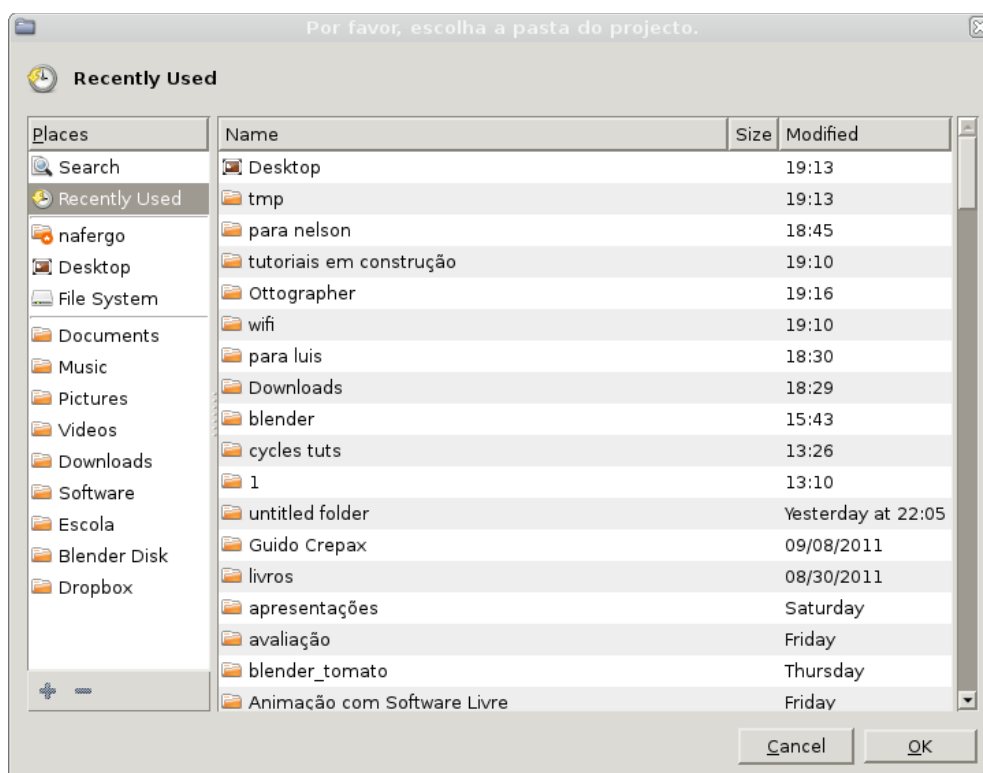


Imagem 5

7. Na janela seguinte, escolha uma resolução para a captura. Se a resolução seleccionada não for suportada pela sua Webcam, o Ottographer irá corrigir automaticamente a opção. Clique em **OK** para continuar.

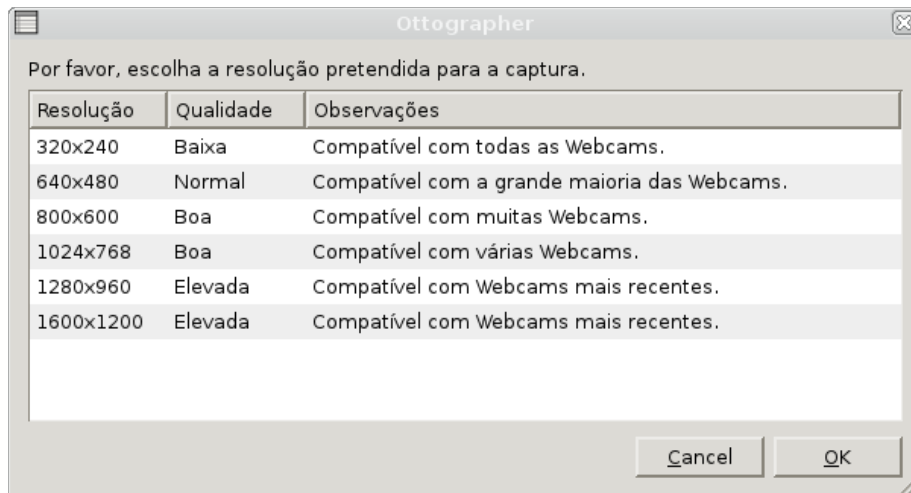


Imagem 6

8. Finalmente, surgirá uma janela com a indicação de que a sua Webcam está em captura. Quando quiser terminar ou interromper este processo, clique em **Cancelar**.

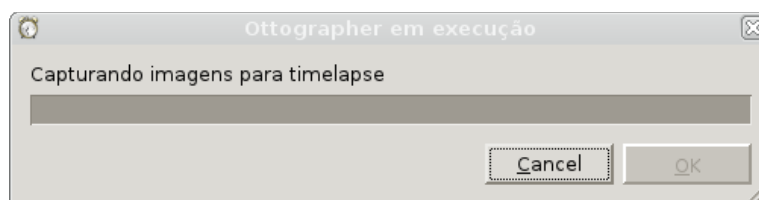


Imagem 7

9. Depois de interromper a captura, o Ottographer irá processar as imagens JPEG capturadas criando um ficheiro AVI. A última janela informa que esse processo está terminado e que as fotografias e o vídeo estão disponíveis na pasta do projecto.

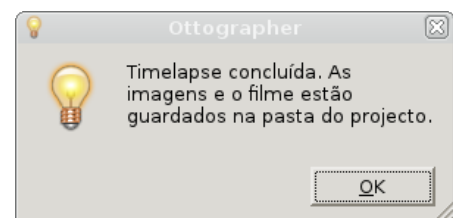


Imagem 8

Título: Criação de time-lapses com Ottographer

Autor: Nelson A. F. Gonçalves & Luis Carvalheiro

Data: 2011

Edição/Publicação: Associação Ensino Livre e OpenLab ESEV (ESE Viseu)



Esta obra está licenciada sob uma Licença Creative Commons Atribuição-Partilha 3.0

Pode copiar, distribuir, exibir e criar obras derivadas a partir deste documento. As novas obras devem dar crédito ao autor original e se alterar, transformar, ou criar outra obra com base nesta, só poderá distribuir a obra resultante através de uma licença idêntica a esta.

Mais informações sobre a licença: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

A Associação Ensino Livre tem como finalidade promover a utilização de software livre e a produção de conteúdos livres nos processos de aprendizagem, nomeadamente ao nível do sistema de ensino. Acreditamos que o conhecimento colectivo é enriquecido pela partilha livre de saberes individuais e/ou organizacionais, tendo presente que o próprio software, também ele é uma forma de conhecimento. Cremos também que esta atitude cultural contribui para o desenvolvimento e o interesse dos jovens pelas novas tecnologias e pelo ensino, num mundo em que este binómio se assume determinante para o desenvolvimento de uma sociedade.

Visite-nos em <http://www.ensinolivre.pt>

E-mail: admin@ensinolivre.pt

Morada: Associação Ensino Livre, Estrada Nacional 111, s/n, 3140-274 Montemor-o-Velho

Apoio: Associação Diogo de Azambuja

